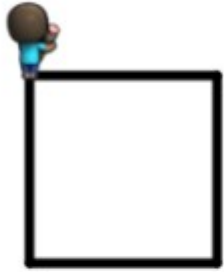


KODLAMA ALGORİTMA ETKİNLİKLERİ	
ÖĞRENME ÇIKTISI	Problemi çözmek için algoritmayı tasarlar, test eder ve hataları ayıklar.
SÜRE	40 dk.
ANAHTAR KELİMELEER	Problem, Problem çözme, Algoritma, Kodlama, Code.org
UYGULAMA	<p><b>Code.org Etkinliđi</b></p> <p><a href="https://studio.code.org/s/artist/lessons/1/levels/1">https://studio.code.org/s/artist/lessons/1/levels/1</a> adresi ya da <a href="#">Sanatçı - Code.org</a> bağlantısına tıklayarak code.org “Sanatçı Etkinliđi” sayfası açılır.</p> <p>Sayfadaki 1-2-3-4 numaralı etkinlikler sırası ile yapılır. Öğrenciler tarafından doğru çizim yapılabilmesi için gerekli kod blokları taşınarak algoritmanın oluşturulması sağlanır.</p> <p>Öğrenciler doğru algoritmayı uyguladıkça sonraki soruya devam edeceklerdir. Kontrol amaçlı cevaplar aşağıda yer almaktadır.</p>

## Talimatlar



Sanatçıya hoş geldiniz! İlk olarak, sağa dön ve ilerle bloklarını kullan



## bloklar

## Çalışma alanı

ileriye ▼ taşı 100 ▼ pikseller

kadar sağa ▼ dön 90 ▼ derece

kadar sola ▼ dön 90 ▼ derece

## Çalıştığı zaman

ileriye ▼ taşı 100 ▼ pikseller

kadar sağa ▼ dön 90 ▼ derece

ileriye ▼ taşı 100 ▼ pikseller

kadar sağa ▼ dön 90 ▼ derece

ileriye ▼ taşı 100 ▼ pikseller

kadar sağa ▼ dön 90 ▼ derece

ileriye ▼ taşı 100 ▼ pikseller

Varsayılanla sıfırla



## Talimatlar



120 ve 60 derecelik açılar ile 150 pikselik uzun kenarları kullanarak

## bloklar

ileriye ▾ taşı 100 pikseller

kadar sağa ▾ dön 90 ▾ derece

kadar sola ▾ dön 90 ▾ derece

## Çalışma alanı

## Çalıştığı zaman

ileriye ▾ taşı 150 pikseller

kadar sola ▾ dön 120 ▾ derece

ileriye ▾ taşı 150 pikseller

kadar sola ▾ dön 60 ▾ derece

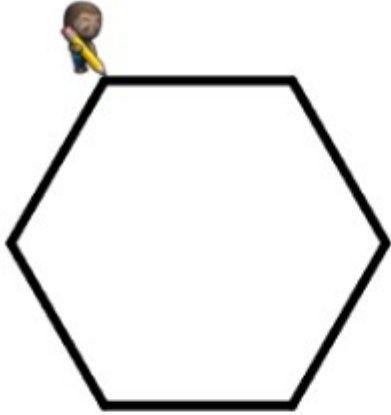
ileriye ▾ taşı 150 pikseller

kadar sola ▾ dön 120 ▾ derece

ileriye ▾ taşı 150 pikseller

Varsayılanına sıfırla





## Talimatlar



Bu altıgeni 100 piksellik kenarlar ile 60 derecelik dönüşler kullanarak

## bloklar

ileriye ▼ taşı 100 pikseller

kadar sağa ▼ dön 90 ▼ derece

kadar sola ▼ dön 90 ▼ derece

## Çalışma alanı

## Çalıştığı zaman

ileriye ▼ taşı 100 pikseller

kadar sağa ▼ dön 60 ▼ derece

ileriye ▼ taşı 100 pikseller

kadar sağa ▼ dön 60 ▼ derece

ileriye ▼ taşı 100 pikseller

kadar sağa ▼ dön 60 ▼ derece

ileriye ▼ taşı 100 pikseller

kadar sağa ▼ dön 60 ▼ derece

ileriye ▼ taşı 100 pikseller

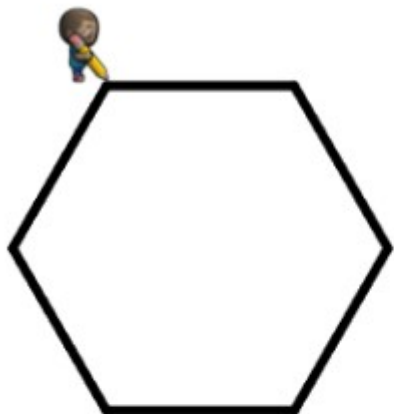
kadar sağa ▼ dön 60 ▼ derece

ileriye ▼ taşı 100 pikseller

kadar sağa ▼ dön 90 ▼ derece

Varsayılanına sıfırla





Varsayılanla sıfırla

### Talimatlar



Şimdi yeni bir bloğun var, döngü. Bu komutlardan bazılarını yineley

### bloklar

ileriye ▾ taşı 100 pikseller

kadar sağa ▾ dön 90 derece

kadar sağa ▾ dön 90 derece

6 kez tekrarla

yap

### Çalışma alanı

Çalıştığı zaman

6 kez tekrarla

yap ileriye taşı 100 pikseller

kadar sağa dön 60 derece