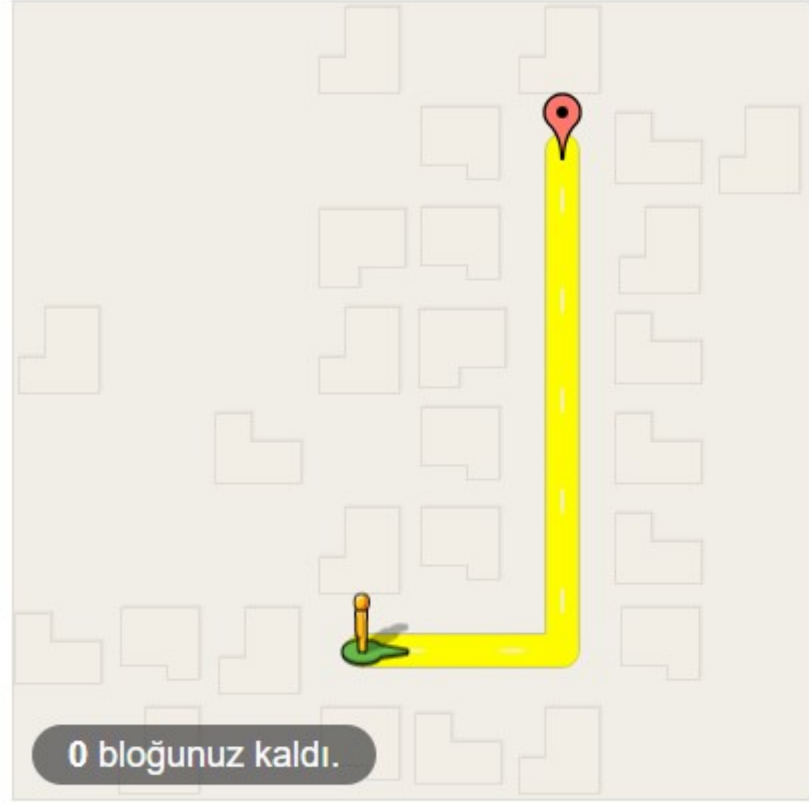


KODLAMA ALGORİTMA ETKİNLİKLERİ	
ÖĞRENME ÇIKTISI	Doğrusal mantık ve karar yapıları içeren algoritmalar geliştirir.
SÜRE	40 dk.
ANAHTAR KELİMELE	Problem çözme, Algoritma, Kodlama, Blockly
UYGULAMA	<p><b>Blockly Etkinliđi</b></p> <p><a href="https://blockly.games/?lang=tr">https://blockly.games/?lang=tr</a> adresi yada <a href="#">Blockly Oyunlar</a> bağlantısına tıklayarak Blockly etkinlik sayfası açılır.</p> <p>Labirent etkinliđi açılır. 4-5-6 ve 7 nolu etkinlikler yapılacaktır. 4 nolu etkinlik açıldığında yönergelere göre belirlenen hedefe ulaşmak için gerekli kod blokları taşınarak algoritma oluşturulur. Doğru tamamlandığında sonraki adıma geçilir.</p> <p>4-5-6 ve 7 nolu etkinliklerin cevapları aşağıda verilmiştir.</p>





▶ Programı alıřtır

```
ilerle  
sola 90 dđn  
sađa 90 dđn  
kadar tekrar edin 1  
yap
```

```
ilerle  
ilerle  
sola 90 dđn  
kadar tekrar edin 2  
yap ilerle
```



► Programı Çalıştır

ilerle

sola ↶ dön

sağa ↷ dön

kadar tekrar edin 📍

yap

sola giden yol ↶

yap

kadar tekrar edin 📍

yap ilerle

sola giden yol ↶

yap sola ↶ dön

ilerle

