

| Web 2.0 Araçları Etkinliği |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|----------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ÖĞRENME ÇIKTISI            | LearningApps platformunu kullanarak eğitim içerikleri oluşturur.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| SÜRE                       | 40 dk.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| ANAHTAR KELİMELER          | Web 2.0 Araçları, Learningapps                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| UYGULAMA                   | <p>Web 2. 0 araçları ile ilgili bilgi verilir.</p> <p><a href="https://learningapps.org">https://learningapps.org</a> sitesine giriş yapılarak tasarımlar oluşturulur.</p> <p>LearningApps, öğretmenler ve öğrenciler için çeşitli interaktif eğitim araçları ve oyunlar sunan çevrimiçi bir platformdur. Bu araçlar, öğrencilere ilgi çekici ve etkileşimli bir öğrenme ortamı sağlayarak öğrenme deneyimlerini geliştirmek için tasarlanmıştır.</p> |

<https://learningapps.org/>

LearningApps, öğretmenler ve öğrenciler için çeşitli interaktif eğitim araçları ve oyunlar sunan çevrimiçi bir platformdur. Bu araçlar, öğrencilere ilgi çekici ve etkileşimli bir öğrenme ortamı sağlayarak öğrenme deneyimlerini geliştirmek için tasarlanmıştır. LearningApps ile öğretmenler bulmacalar, çoktan seçmeli sınavlar, hafıza oyunları ve daha fazlası gibi farklı türde etkileşimli eğitim etkinlikleri ve oyunları kolayca oluşturabilir ve paylaşabilir.

The image displays the LearningApps.org website interface. At the top, the logo "LearningApps.org" is visible, along with a language selector set to "Türkçe". Below the header is a navigation bar with the following options: "Uygulamaları arama" (Search apps), "Uygulamaları incele" (Review apps), "Uygulama oluştur" (Create app), "Kolleksiyon oluştur" (Create collection), and "Giriş" (Login). The main content area features a workflow diagram with five steps: "have an idea" (lightbulb icon), "pick a template" (grid icon), "fill in content" (pencil icon), "save your App" (cloud icon), and "share it" (people icon). Below the workflow, there are eight app templates arranged in a 2x4 grid, each with a preview image and a title: "Eşleştirme oyunu" (Matching game), "Gruplara doğru eşleştirme!" (Correct matching to groups!), "Sayı doğrusu" (Number line), "Normal sıralama" (Normal sorting), "Serbest metinli cevaplar" (Free text answers), "Resim üstünde eşleştirme" (Matching on image), "Test (Klasik tek doğruyu şıklarla)" (Test (Classic single correct with options)), and "Boşluk doldurmalı metin" (Text with gaps to fill).

## LearningApps ile Çalışmaya Başlamak

LearningApps'e başlamak için öğretmenlerin platformda bir hesap oluşturmaları gerekir. Bir hesap sahibi olduktan sonra, kendi interaktif eğitim aktivitelerini ve oyunlarını oluşturmaya ve paylaşmaya başlayabilirler. Platform, bu etkinlikleri ve oyunları oluşturma sürecini basit ve kolay hale getirmek için çeşitli şablonlar ve araçlar sunar.

Öğretmenler ayrıca LearningApps topluluğundaki diğer öğretmenler tarafından oluşturulan etkinlikleri ve oyunları arayabilir ve kullanabilirler.